スパイクタイミングに依存してコンダクタンスが変化する メモリスタ神経デバイス

A memristor-based synaptic device having spike timing dependent plasticity

赤穂 伸雄 浅井 哲也 雨宮 好仁 Nobuo Ako Tetsuya Asai Yoshihito Amemiya

北海道大学 大学院情報科学研究科

Graduate School of Information Science and Technology, Hokkaido University

1 まえがき

近年、メモリスタを神経ネットワークハードウエアにおけるシナプスとして用いる試みが盛んに行われている [1,2,3]。本稿では、スパイクタイミングに依存してコンダクタンスが変化するメモリスタ神経デバイスを提案する。具体的には、メモリスタと少数の MOSFET およびキャパシタを用いて、シナプス前ニューロンとシナプス後ニューロンの発火タイミングの差($\Delta t \equiv t_{pre} - t_{post}$)によりシナプス結合重みが変化($\Delta t \leq 0$ の時に結合重みが増加)するような学習回路を提案する。

2 提案デバイス

図1に提案するシナプスデバイスの構成を示す。 V_{pre} , V_{post} はそれぞれシナプス前,後ニューロンのスパイク出 力を表し、 I_{PSC} がシナプス後電流となる。まず、本デ バイスの学習動作を述べる。メモリスタのコンダクタン スGは、メモリスタに流れた電流iの積分値wで決ま る $(i=G(w)v, \frac{dw}{dt}=i=\frac{dq}{dt}; v$ はメモリスタ両端の電 E, q は電荷)[3]。シナプス後ニューロンが発火していな い場合 (M2 が OFF)、 V_{pre} (シナプス前ニューロンの スパイク)が立ち上がると、メモリスタを介してキャパ シタが充電され、 V_{pre} の立ち下がりで同じくメモリスタ を介してキャパシタが放電される。この場合、シナプス 前ニューロンのスパイク前後におけるメモリスタのqの 変化が(理想的には)0となるため、スパイク前後でメ モリスタのコンダクタンスは変化しない。ここで、キャ パシタが充電された状態でシナプス後ニューロンが発火 した場合を考える(シナプス前ニューロンとシナプス後 ニューロンがほぼ同時に発火)。この場合、M2を介し てキャパシタが放電されるため、シナプス前ニューロン のスパイクの立ち下がりによりメモリスタを介して放電 される電荷量が減ることになる。これによって、メモリ スタのコンダクタンスはシナプス前ニューロンのスパイ ク前後で変化する (コンダクタンスが大きくなる)。

次に、このデバイスのスパイク伝達特性について述べる。このデバイスがシナプス前ニューロンからスパイクを受けると、シナプス(メモリスタ)後電位(PSP)が発生する(PSP の立ち上がり/立ち下がり時間はC/Gで決まる)。M1 により PSP を非線形電流(I_{PSC})に変換すると、 I_{PSC} の積分量(=シナプス後ニューロンの膜電位)はG により変化するようになる(PSP を線形電流変換した場合は I_{PSC} の積分量はG に依存しない)。

3 シミュレーション結果

標準的な $0.35\mu m$ CMOS パラメータとメモリスタ等 価回路を用いて SPICE シミュレーションを行った。図 2 に、シミュレーションで用いた神経ネットワークの構成

を示す(4個の積分発火ニューロン (A,B,C,D) と 12 個の提案シナプスデバイス)。A と B を同時に発火させ、A と C および A と D は同時に発火させないような外部入力電流(入力 $A\sim D$)を与えた。結果を図 3 に示す。B と A が同時に発火した時に AB 間シナプスの結合重みが増加し、それを数回繰り返す事によって、B の発火が A の発火を誘引するという STDP 学習が確認できた。

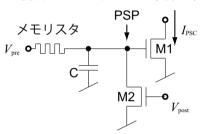


図1 提案するシナプス回路

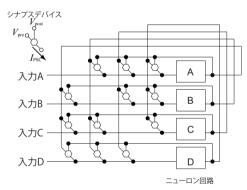


図 2 構成したニューラルネットワーク

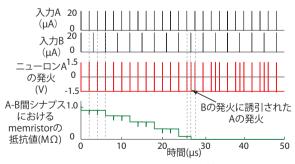


図3 シミュレーション結果

参考文献

[1]G. S. Snider, Nanotechnology 18, 1,2007.
[2]Ahmad Afifi, et. al., IEICE Electronics Express, 6(3), 148, 2009
[3]S.H. Jo, T. Chang, et. al., Nano Letters, 10(4), 1297, 2010.